

# RUNEBOUND

DEUTSCHE AUSGABE

## DAS ERWACHEN DER BERGE

Über den Feldern und Wäldern von Terrinoth steigt ein blutroter Mond auf. Die Menschen beeilen sich, ihre Geschäfte zu erledigen, damit sie sicher zu Hause sind bevor es dunkel wird.

Kundschafter und Forscher erzählen in den Städten und Ortschaften, in denen sie unterkommen, schaurige Geschichten: Die Berge sind lebendig geworden. Die Tiere, die dort leben, sind auf einmal blutrünstig und wild. Sie entfernen sich auf ihrer Jagd immer weiter von ihren Bauten, auf der Suche nach der nächsten unvorsichtigen Mahlzeit.

Unheilvolles Heulen schallt durch die Täler, als sich tapfere Helden in die Hügel und Berge wagen, um die Menschen zu beschützen. Nur die Standhaftesten werden zurückkehren, um davon zu berichten.

## WIE MAN DIESE ERWEITERUNG VERWENDET

Um *Das Erwachen der Berge* zu spielen, müssen folgende Schritte ausgeführt werden, um die Inhalte der Erweiterung mit dem Grundspiel zu kombinieren:

- Das Ausrüstungsset E wird zum Vorrat der Ausrüstungskarten hinzugefügt. Dieses Set kann beim Aufbau als eines der drei Ausrüstungssets ausgewählt werden, die zusammen den Ausrüstungsstapel bilden.
- Das Fertigkeitsset „Lied der Berge“ wird zum Vorrat der Fertigkeitkarten hinzugefügt. Dieses Set kann beim Aufbau als eines der sechs Fertigkeitssets ausgewählt werden, die zusammen den Fertigkeitsstapel bilden.



Lied der Berge

- Die Abenteuerkarten der Erweiterung werden zum Vorrat der szenariounabhängigen Abenteuerkarten gelegt.
- Die Heldenkarte und die Kampfmarker werden zu den Vorräten gelegt.

## ERWEITERUNGSSYMBOL

Einige Karten dieser Erweiterung sind mit dem Erweiterungssymbol von *Das Erwachen der Berge* gekennzeichnet, um sie von den Karten des Grundspiels und anderer Erweiterungen unterscheiden zu können. Die Fertigkeitkarten sind mit einem eigenen einzigartigem Symbol gekennzeichnet.



## INHALT

1 PLASTIKFIGUR



1 HELDENKARTE



15 ABENTEUERKARTEN



14 KAMPFMARKER



3 Helden 11 Ausrüstung

20 AUSTRÜTUNGSKARTEN



10 FERTIGKEITSKARTEN



## NEUE ABENTEUERKARTEN

Diese Erweiterung enthält 5 neue szenariounabhängige Karten für jeden Abenteuerstapel. Beim Zusammenstellen der Abenteuerstapel beim Aufbau werden alle szenariounabhängigen Karten entsprechend ihrer Rückseite in die passenden Stapel gemischt (Kampf, Erkundung und Sozial). Danach bildet man drei verschiedene Kartenstapel aus 20 zufälligen Abenteuerkarten. Die Abenteuerkarten des ausgewählten Szenarios werden nun in die passenden Stapel gemischt. Jeder Abenteuerstapel besteht dann aus 30 Karten.

## AUSRÜSTUNGS- UND FERTIGKEITSSTAPEL

Beim Aufbau wählen die Spieler drei Ausrüstungssets, die zusammen den Ausrüstungsstapel für dieses Spiel bilden. Danach wählen die Spieler zwei ♣-, zwei ♠- und zwei ♣- Fertigungssets aus, um den Fertigungsstapel für dieses Spiel zu bilden. Falls sich nicht alle Spieler auf die zu spielenden Sets einigen können, sollten die Spieler die drei Ausrüstungssets, sowie zwei ♣-, zwei ♠- und zwei ♣- Fertigungssets zufällig bestimmen.

## STURMANGRIFF

Sturmangriff ist eine neue Schadensart, die auf Kampfmarkern vorkommt. Ein Kombattant kann als Kampffaktion X  ausgeben, um X Schaden bei seinem Gegner zu verursachen, der nicht abgewehrt werden kann. Nachdem ein Kombattant  ausgegeben hat, kann er in derselben Kampfrunde keinen Schaden abwehren.



## CREDITS

**Autoren der Erweiterung:** Paul Winchester und Nathan Hajek

**Produzent:** Derrick Fuchs

**Entwicklung der 3. Edition:** Lukas Litzinger

**Redaktion und Lektorat:** Allan Kennedy und Christopher Meyer

**Grafikdesign:** Christopher Hosch und Michael Silsby

**Leitender Grafikdesigner:** Brian Schomburg

**Umschlaggestaltung:** Enrique Rivera

**Innengestaltung:** David Griffith und John Derek Murphy

**Künstlerische Leitung:** John Taillon

**Abteilungsleitung Kunst:** Andy Christensen

**Miniaturengestaltung:** Gary Storkamp

**Miniaturen-Koordination:** Niklas Norman

**Qualitätssicherung:** Zach Tewalthomas

**Erfinder des Runebound Universums:** Christian T. Petersen

**Kreative Texte:** Kara Centell-Dunk, Daniel Lovat Clark, Nathan Hajek, Andrew Navaro, und Katrina Ostrander

**Produktionsmanagement:** Megan Duehn und Jason Beaudoin

**Produktionskoordination:** John Britton, Marcia Colby, Jason Glawe, und Johanna Whiting

**Abteilungsleiter Brettspiele:** Justin Kempainen

**Abteilungsleitung Kreativ:** Andrew Navaro

**Ausführender Spieleautor:** Corey Konieczka

**Ausführender Produzent:** Michael Hurley

**Herausgeber:** Christian T. Petersen

**Testspieler:** Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Caterina D'Agostini, Tim & Nicole Fiscus, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Kortnee Lewis, Scott Lewis

## DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Bernie Ritzinger

**Layout & Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer

**Unter Mitarbeit von:** Yvonne Distelkämper, Jan Fehrenberg, Oliver Kutsch, Niklas Bungardt und Christian Schepers

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. German version published by Asmodee GmbH. Made in China. This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Diese Information aufbewahren.

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe durch:



**Asmodee**  
Friedrichstraße 47  
45128 Essen  
www.asmodee.com  
service@asmodee.com

