

RUNEBOUND

DEUTSCHE AUSGABE

DAS ERWACHEN DER BERGE

Über den Feldern und Wäldern von Terrinoth steigt ein blutroter Mond auf. Die Menschen beeilen sich, ihre Geschäfte zu erledigen, damit sie sicher zu Hause sind bevor es dunkel wird.

Kundschafter und Forscher erzählen in den Städten und Ortschaften, in denen sie unterkommen, schaurige Geschichten: Die Berge sind lebendig geworden. Die Tiere, die dort leben, sind auf einmal blutrünstig und wild. Sie entfernen sich auf ihrer Jagd immer weiter von ihren Bauten, auf der Suche nach der nächsten unvorsichtigen Mahlzeit.

Unheilvolles Heulen schallt durch die Täler, als sich tapfere Helden in die Hügel und Berge wagen, um die Menschen zu beschützen. Nur die Standhaftesten werden zurückkehren, um davon zu berichten.

WIE MAN DIESE ERWEITERUNG VERWENDET

Um *Das Erwachen der Berge* zu spielen, müssen folgende Schritte ausgeführt werden, um die Inhalte der Erweiterung mit dem Grundspiel zu kombinieren:

- Das Ausrüstungsset E wird zum Vorrat der Ausrüstungskarten hinzugefügt. Dieses Set kann beim Aufbau als eines der drei Ausrüstungssets ausgewählt werden, die zusammen den Ausrüstungsstapel bilden.
- Das Fertigkeitsset „Lied der Berge“ wird zum Vorrat der Fertigkeitskarten hinzugefügt. Dieses Set kann beim Aufbau als eines der sechs Fertigkeitssets ausgewählt werden, die zusammen den Fertigkeitsstapel bilden.



Lied der Berge

- Die Abenteuerkarten der Erweiterung werden zum Vorrat der szenariounabhängigen Abenteuerkarten gelegt.
- Die Heldenkarte und die Kampfmarker werden zu den Vorräten gelegt.

ERWEITERUNGSSYMBOL

Einige Karten dieser Erweiterung sind mit dem Erweiterungssymbol von *Das Erwachen der Berge* gekennzeichnet, um sie von den Karten des Grundspiels und anderer Erweiterungen unterscheiden zu können. Die Fertigkeitskarten sind mit einem eigenen einzigartigem Symbol gekennzeichnet.



INHALT

1 PLASTIKFIGUR



1 HELDENKARTE



15 ABENTEUERKARTEN



14 KAMPFMARKER



3 Helden 11 Ausrüstung

20 AUSTRÜTUNGSKARTEN



10 FERTIGKEITSKARTEN





NEUE ABENTEUERKARTEN

Diese Erweiterung enthält 5 neue szenariounabhängige Karten für jeden Abenteuerstapel. Beim Zusammenstellen der Abenteuerstapel beim Aufbau werden alle szenariounabhängigen Karten entsprechend ihrer Rückseite in die passenden Stapel gemischt (Kampf, Erkundung und Sozial). Danach bildet man drei verschiedene Kartenstapel aus 20 zufälligen Abenteuerkarten. Die Abenteuerkarten des ausgewählten Szenarios werden nun in die passenden Stapel gemischt. Jeder Abenteuerstapel besteht dann aus 30 Karten.

AUSRÜSTUNGS- UND FERTIGKEITSSTAPEL

Beim Aufbau wählen die Spieler drei Ausrüstungssets, die zusammen den Ausrüstungsstapel für dieses Spiel bilden. Danach wählen die Spieler zwei ♣-, zwei ♠- und zwei ♣- Fertigungssets aus, um den Fertigungsstapel für dieses Spiel zu bilden. Falls sich nicht alle Spieler auf die zu spielenden Sets einigen können, sollten die Spieler die drei Ausrüstungssets, sowie zwei ♣-, zwei ♠- und zwei ♣- Fertigungssets zufällig bestimmen.

STURMANGRIFF

Sturmangriff ist eine neue Schadensart, die auf Kampfmarkern vorkommt. Ein Kombattant kann als Kampffaktion X  ausgeben, um X Schaden bei seinem Gegner zu verursachen, der nicht abgewehrt werden kann. Nachdem ein Kombattant  ausgegeben hat, kann er in derselben Kampfrunde keinen Schaden abwehren.



CREDITS

Autoren der Erweiterung: Paul Winchester und Nathan Hajek

Produzent: Derrick Fuchs

Entwicklung der 3. Edition: Lukas Litzinger

Redaktion und Lektorat: Allan Kennedy und Christopher Meyer

Grafikdesign: Christopher Hosch und Michael Silsby

Leitender Grafikdesigner: Brian Schomburg

Umschlaggestaltung: Enrique Rivera

Innengestaltung: David Griffith und John Derek Murphy

Künstlerische Leitung: John Taillon

Abteilungsleitung Kunst: Andy Christensen

Miniaturengestaltung: Gary Storkamp

Miniaturen-Koordination: Niklas Norman

Qualitätssicherung: Zach Tewalthomas

Erfinder des Runebound Universums: Christian T. Petersen

Kreative Texte: Kara Centell-Dunk, Daniel Lovat Clark, Nathan Hajek, Andrew Navaro, und Katrina Ostrander

Produktionsmanagement: Megan Duehn und Jason Beaudoin

Produktionskoordination: John Britton, Marcia Colby, Jason Glawe, und Johanna Whiting

Abteilungsleiter Brettspiele: Justin Kempainen

Abteilungsleitung Kreativ: Andrew Navaro

Ausführender Spieleautor: Corey Konieczka

Ausführender Produzent: Michael Hurley

Herausgeber: Christian T. Petersen

Testspieler: Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Caterina D'Agostini, Tim & Nicole Fiscus, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Kortnee Lewis, Scott Lewis

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Bernie Ritzinger

Layout & Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von: Yvonne Distelkämper, Jan Fehrenberg, Oliver Kutsch, Niklas Bungardt und Christian Schepers

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. German version published by Asmodee GmbH. Made in China. This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Diese Information aufbewahren.

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe durch:



Asmodee
Friedrichstraße 47
45128 Essen
www.asmodee.com
service@asmodee.com

